

# Errata – Dominion® 2nd Edition

Neben den 7 neuen Karten, die im Vergleich zur ersten Edition ausgetauscht wurden und in dieser Auflage enthalten sind, wurden vom Autor Funktionsveränderungen auf 3 Königreichskarten vorgenommen, die in den vorliegenden Kartentexten und der Spielregel nicht enthalten sind.

Bitte beachtet beim Spiel mit den Königreichskarten **THRONSAAAL**, **MINE** und **GELDVERLEIHER** folgende Änderungen:

## Kartentexte:

**THRONSAAAL:** „Du **darfst** eine beliebige Aktionskarte aus der Hand zweimal ausspielen“

**MINE:** „Du **darfst** eine beliebige Geldkarte aus der Hand entsorgen. Nimm eine Geldkarte vom Vorrat auf die Hand, die bis zu **3** mehr kostet.“

**GELDVERLEIHER:** „Du **darfst** ein Kupfer aus der Hand entsorgen. Wenn du das tust:  
+ **3**“.

In der ursprünglichen Version waren diese drei Anweisungen nicht optional. Jetzt ist es möglich, diese Karten auszuspielen, auch ohne deren Aktionen zu nutzen. Zwar wird man die Aktionskarten normalerweise nicht ausspielen, wenn man den Effekt nicht möchte - einige Karten aus späteren Erweiterungen sorgen hier aber für Ausnahmen (z.B. **GOLEM** aus „Alchemisten“ oder **HAUSIERER** aus „Blütezeit“).

## Zusätzliche Erläuterungen:

**THRONSAAAL:** Spiele den **THRONSAAAL** aus, spiele die ausgewählte Aktionskarte aus, führe die Anweisungen vollständig aus und führe sie dann noch einmal vollständig aus (**nimm sie dazwischen NICHT wieder auf die Hand**). Die Aktionskarte muss beim zweiten Mal nicht mehr im Spiel sein (z.B. weil sie sich selbst entsorgt hat); du führst ihre Anweisungen dann trotzdem so vollständig wie möglich aus.

**MINE:** Wer keine Geldkarte zum Entsorgen hat oder keine entsorgen will, darf keine neue Karte nehmen.

**GELDVERLEIHER:** Wer kein Kupfer auf der Hand hat oder keines entsorgen will, erhält kein zusätzliches Geld für die Kaufphase.

---

**Ablagestapel mischen:** Muss ein Spieler Karten vom Nachziehstapel nehmen/ aufdecken/ansetzen und sind dafür nicht genügend Karten vorhanden (z.B. sind nur noch 2 Karten auf dem Nachziehstapel und 5 sollen genommen werden), werden

**zunächst** die Karten des Nachziehstapels zur Seite gelegt, **dann** der Ablagestapel gemischt, und dann der Ablagestapel unter die zur Seite gelegten Karten gelegt.

**Nehmen:** Karten, die ohne Angabe der Herkunft „genommen“ werden müssen oder dürfen, werden vom Vorrat genommen.

**Ansehen:** Der Spieler nimmt die angegebene(n) Karte(n), sieht sie sich an und legt sie – sofern nicht anders auf der ausgespielten Karte angewiesen – dorthin zurück, wo er sie her hat. Er darf die Karte(n) keinem Mitspieler zeigen.

**In der Kaufphase:** Alle Geldkarten, die für die Kaufphase genutzt werden sollen, müssen zu deren Beginn ausgespielt werden. Der Spieler darf nach dem ersten Kauf keine weiteren Geldkarten ausspielen.

**Im Spiel:** Karten, die ein Spieler offen in seinem Spielbereich vor sich liegen hat, befinden sich im Spiel, bis sie abgelegt werden. Nicht im Spiel befinden sich zur Seite gelegte und entsorgte Karten, sowie Handkarten, Karten im Vorrat und in den Zieh- und Ablagestapeln. Auch Reaktionskarten, die als Reaktion aufgedeckt werden, befinden sich nicht im Spiel.

---

**Spiel für 5-6 Spieler:** Um Dominion mit 5 oder 6 Spielern zu spielen, benötigt ihr zusätzliche Basiskarten (z.B. durch ein zweites Basisspiel oder das DOMINION® Basiskarten-Set).

**Spielvorbereitung:** Legt in der Spielvorbereitung folgende zusätzliche Karten bereit (der Rest bekommt die gleiche Anzahl Karten wie im 3-4 Spieler-Spiel):

Provinzen:	15 Provinzen bei 5 Spielern, 18 Provinzen bei 6 Spielern
Flüche:	40 Flüche bei 5 Spielern, 50 Flüche bei 6 Spielern
Kupfer, Silber & Gold:	alle zusätzlichen Karten (doppelte Anzahl)

**Spielende:** Das Spiel endet, wenn 4 beliebige Stapel oder der Provinzstapel aufgebraucht ist.

[www.dominion-welt.de](http://www.dominion-welt.de)  
[www.facebook.com/dominionwelt](https://www.facebook.com/dominionwelt)